

Gruppo1 Verifica scritta 4Binf II quadrimestre a.s. 2021/2022

* Questo modulo registrerà il tuo nome, inserire il nome.

1. Scegliere l'istruzione da sostituire a XXX per dichiarare il costruttore

```
class cilindro extends cerchio
{
    private double altezza;
    XXX
    {
        super(raggio);
        this.altezza=altezza;
    }
    public void setAltezza (double altezza)
    {
        this.altezza=altezza;
    }
    public double volume()
    {
        return area()*altezza;
    }
}
```

(2 punti)

- public cilindro(double altezza)
- private cilindro(double raggio, double altezza)
- public cilindro(double raggio, double altezza);
- public cilindro(double raggio, double altezza)

2. Cosa stampa a video il seguente programma?

```
class numero
{
    private int num;

    public numero()
    {
        num=0;
    }

    public numero(int num)
    {
        this.num=num;
    }
    int getNum()
    {
        return num;
    }
    int calcola(int num1, int num2)
    {
        return num1*num2;
    }
    double calcola(double num1, double num2)
    {
        return num1+num2;
    }
}

class mainNumero
{
    public static void main(String args[])
    {
        numero numeroObj=new numero(4);
        System.out.println("valore iniziale di num: " + numeroObj.getNum());
        System.out.println("valore calcolato: " + numeroObj.calcola(2.1,3));
    }
}
```

(2 punti)

- 4 6.3
- 4 5.1
- 2.1 3
- 0 6.3

3. Scegli l'istruzione java da sostituire a XXX per stampare a video la misura dell'area

```
class cerchio
{
    private double raggio;
    public cerchio(double raggio)
    {
        this.raggio=raggio;
    }
    public void setRaggio(double raggio)
    {
        this.raggio=raggio;
    }
    public double area()
    {
        return (raggio*raggio* Math.PI);
    }
    public double circonferenza()
    {
        return(raggio*2*Math.PI);
    }
}
class Main
{
    public static void main(String args[])
    {
        cerchio cerchioObj;
        cerchioObj= new cerchio(0);
        cerchioObj.setRaggio(0.75);
        System.out.println XXX
    }
}
```

(1 punto)

- ("area del cerchio "+cerchioObj.area());
- ("area del cerchio "+cerchioObj.area);
- ("area del cerchio "+cerchio.area());
- ("area del cerchio "+cerchio.area);

4. Scegliere l'istruzione da sostituire a XXX per registrare l'ascoltatore nel pulsante

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
public class PulsanteConEvento
{
    Label lblSaluto;
    public PulsanteConEvento()
    {
        Frame frmF = new Frame("Pulsante con evento");
        lblSaluto = new Label("                ");
        Button btnPulsante = new Button("Saluta");
        frmF.setLayout(new FlowLayout());
        XXX
        frmF.add(btnPulsante);
        frmF.add(lblSaluto);
        frmF.pack();
        frmF.setSize(600,500);
        frmF.setLocation(200,200);
        frmF.setVisible(true);
    }

    private class ascoltaPulsante implements ActionListener
    {
        public void actionPerformed(ActionEvent e)
        {
            lblSaluto.setText("Buongiorno ragazzi");
        }
    }
}
```

(2 punti)

- btnPulsante.addActionListener(new ascoltaPulsante);
- btnPulsante.addActionListenet(new ascoltaPulsante());
- btnPulsante.addActionListener(new ascoltaPulsante());
- btnPulsante.addActionListener(new ascoltaPulsante())

5. Quale output restituisce il seguente programma?

```
class cerchio
{
    private double raggio;
    public cerchio(double raggio)
    {
        this.raggio=raggio;
    }
    public void setRaggio(double raggio)
    {
        this.raggio=raggio;
    }
    public double getRaggio()
    {
        return raggio;
    }
    public double area()
    {
        return (raggio*raggio* Math.PI);
    }
    public double circonferenza()
    {
        return(raggio*2*Math.PI);
    }
}
class Main
{
    public static void main(String args[])
    {
        cerchio cerchioObj;
        cerchioObj= new cerchio(10);
        cerchioObj.setRaggio(0.75);
        System.out.println ("area del cerchio "+cerchioObj.getRaggio());
    }
}
```

(1 punto)

- 10.0
- 10
- 0.75
- 75

Questo contenuto non è stato creato né approvato da Microsoft. I dati che invii verranno recapitati al proprietario del modulo.

 Microsoft Forms

Gruppo2 Verifica scritta 4Binf II quadrimestre a.s. 2021/2022

* Questo modulo registrerà il tuo nome, inserire il nome.

1. Il seguente codice java contiene errori nella classe Main?

```
public class automobile
{
    private String marca;
    private carrozzeria carrozzeriaAggregata;
    private motore motoreAggregato;
    public automobile(String marca, carrozzeria carrozzeriaAggregata, motore
motoreAggregato)
    {
        this.marca=marca;
        this.carrozzeriaAggregata=carrozzeriaAggregata;
        this.motoreAggregato=motoreAggregato;
    }
    public String getMarca()
    {
        return marca;
    }
    public String descrAuto()
    {
        String s="";
        s=marca+" "+carrozzeriaAggregata.descrCarrozzeria()+
"+motoreAggregato.descrMotore();
        return s;
    }
}
public class carrozzeria
{
    private String colore;
    public carrozzeria(String colore)
    {
        this.colore=colore;
    }
    public String getColore()
    {
        return colore;
    }
    public String descrCarrozzeria()
    {
        String s="";
        s=colore;
        return s;
    }
}
public class motore
{
    private int numCilindri;
    public motore(int numCilindri)
    {
```



```
{
    this.numCilindri=numCilindri;
}
public int getNumCilindri()
{
    return numCilindri;
}
public String descrMotore()
{
    String s="";
    s=" "+numCilindri;
    return s;
}
}
```

```
class Main
{
    public static void main(String args[])
    {
        motore motoreObj;
        motoreObj= new motore(4);
        carrozzeria carrozzeriaObj;
        carrozzeriaObj= new carrozzeria("Rossa");
        automobile automobileObj;
        automobileObj=new automobile("Fiat",carrozzeriaObj,motoreObj);
        System.out.println ("descrizione automobile "+automobileObj.descrAuto());
        System.out.println ("colore automobile
"+automobileObj.carrozzeriaAggregata.getColore());

    }
}
```

(2 punti)

- due errori
- un errore
- tre errori
- nessun errore

2. Cosa stampa a video il seguente programma C++?

```
using namespace std;
class formaGeometrica
{
public:
void Nascondi();
void Mostra();
void MuoviA(int x, int y);
};
class puntoClass: public formaGeometrica
{
protected:
int x,y;
public:
puntoClass(int x, int y)
{
this->x = x;
this->y = y;
}
virtual void Mostra()
{
cout<<"Punto visibile in "<<x<<" "<<y<<endl;
}
virtual void Nascondi()
{
cout<<"Punto nascosto in "<<x<<" "<<y<<endl;
}
void MuoviA(int NuovoX, int NuovoY)
{
Nascondi();
this->x= NuovoX;this->y= NuovoY;
Mostra();
}
};
class cerchioClass: public puntoClass
{
private:
int raggio;
public:
cerchioClass(int x, int y, int raggio):puntoClass(x,y)
{
this->raggio = raggio;
}
void Mostra()
{
cout<<"Cerchio visibile in "<<x<<" "<<y<<endl;
}
void Nascondi()
{
```

```

{
cout<<"Cerchio nascosto in " <<x<<" " <<y<<endl;
}
/*
void MuoviA(int NuovoX, int NuovoY)
{
Nascondi();
this->x= NuovoX;this->y= NuovoY;
Mostra();
}
*/
};
int main()
{
cerchioClass cerchioObj(10,20,100);
cerchioObj.Mostra();
cout<<endl;
cerchioObj.MuoviA(20,30);
cout<<endl;
}

```

(2 punti)

- Mostra Cerchio in 10 20 Cerchio nascosto in 10 20 Cerchio visibile in 10 20
- Cerchio visibile in 10 20 Cerchio nascosto in 10 20 Cerchio visibile in 20 30
- Cerchio visibile in 10 20 Cerchio nascosto in 10 20 Cerchio visibile in 10 20
- Cerchio nascosto in 10 20 Cerchio visibile in 10 30

3. Cosa stampa a video il seguente programma?

```
#include <iostream>
using namespace std;
class numeroClass
{
private:
int num;
public:
numeroClass(){ num=0;};
numeroClass(int num){this->num=num;};
numeroClass(int num1, int num2){this->num=num1*num2;};
int getNum(){return num;};
int calcola(int num1, int num2){return num1*num2;};
double calcola(double num1, double num2) {return num1+num2;};
};
int main()
{
numeroClass numeroObj(4,5);
cout<<"valore iniziale di num: "<<numeroObj.getNum()<<endl;
float n1=4.42; float n2=7.31;
cout<<"valore calcolato: "<<numeroObj.calcola(n1,n2);
return 0;
}
```

(2 punti)

- valore iniziale di num: 9 valore calcolato: 32,3102
- valore iniziale di num: 9 valore calcolato: 11,73
- valore iniziale di num: 20 valore calcolato: 11,73
- valore iniziale di num: 20 valore calcolato: 32,3102

4. Scegliere l'istruzione da sostituire a XXX

```
void cancellaFis(char nomeFilePar[50])
{
    fstream studenteApp;
    studenteFile.open (http://studentefile.open)(nomeFilePar, ios::in | ios::binary);
    if (!studenteFile)cout<<"Errore di apertura del file! ";
    else
    {
        XXX
        studenteFile.read (http://studentefile.read)((char *) &studente, sizeof(studente));
        while(!studenteFile.eof())
        {
            if(studente.tagCanc== 1)
            {
                studenteApp.seekg((studente.matricola)*sizeof(studente));
                studenteApp.write((char *) &studente, sizeof(studente));
            }
            studenteFile.read (http://studentefile.read)((char *) &studente, sizeof(studente));
        }
    }
    studenteFile.close();
    studenteApp.close();
    remove(nomeFilePar);
    rename("app", nomeFilePar);
}
```

(2 punti)

- studenteApp.open (http://studenteapp.open)("app", ios::out | ios::binary);
- studenteApp.seekg((studente.matricola)*sizeof(studente));
- studenteApp.open (http://studenteapp.open)(app, ios::out | ios::binary);
- studenteFile.open (http://studentefile.open)(nomeFilePar, ios::in | ios::binary);

5. Il seguente codice java contiene errori?

```
class Main
{
    public static void main(String args[])
    {
        String s="";
        String s1="";
        nazione nazioneObj;
        nazioneObj= new nazione("Italia");
        System.out.println ("nome della Nazione: "+nazioneObj.getNomeNazione());
        capitale capitaleObj;
        capitaleObj= new capitale("Roma");
        System.out.println ("nome della Capitale: "+capitaleObj.getNomeCapitale());
        nazioneObj.setCapitale(capitaleObj);
        capitaleObj.setNazione(nazioneObj);
        s=s+"Nazione: "+nazioneObj.getNomeNazione()+" ";
        s=s+"Capitale: "+nazioneObj.getCapitale().getNomeCapitale();
        System.out.println ("dati "+s);
        nazione nazioneObj2;
        nazioneObj2= new nazione("Spagna");
        capitale capitaleObj2;
        capitaleObj2= new capitale("Madrid");
        nazioneObj2.setCapitale2(capitaleObj2);
        capitaleObj2.setNazione2(nazioneObj2);
        s1=s1+"Nazione: "+nazioneObj2.getNomeNazione()+" ";
        s1=s1+"Capitale: "+nazioneObj2.getCapitale().getNomeCapitale();
        System.out.println ("dati "+s1);

    }
}
```

(2 punti)

- un errore
- due errori
- tre errori
- nessun errore

Questo contenuto non è stato creato né approvato da Microsoft. I dati che invii verranno recapitati al proprietario del modulo.

 Microsoft Forms