



Metaverso è un mondo virtuale a cui le persone possono collegarsi tramite dispositivi tecnologici di realtà aumentata e vi possono realizzare in 3D tutto ciò che vogliono: negozi, uffici, locali dove tutti si possono incontrare e interagire.

Il termine metaverso è formato da *meta*, che deriva dal greco e significa **“oltre”**, e *uni-verso*. Il termine è stato coniato dallo scrittore di fantascienza cyberpunk **Neal Stephenson** nel suo romanzo del 1992 **Snow Crash**.

In questo momento molti ne parlano, tutti lo vogliono. **Facebook**, in particolare, sta spingendo il suo progetto di Metaverse, la “piattaforma informatica del futuro”.

Da Facebook a Microsoft i colossi tech stanno investendo sul Metaverso.

Il metaverso espande virtualmente il mondo reale, dove si può vivere e interagire attraverso un avatar e tramite dispositivi tecnologici e indossabili, come smart glasses, caschi e visori di realtà virtuale, guanti e tute tattili. Un mondo digitale per vivere una vita parallela a quella del mondo reale.

Metaverso e realtà virtuale non sono la stessa cosa. Il metaverso è la realtà virtuale proiettata nella rete e condivisa da tantissime persone allo stesso tempo. Nel metaverso si può assumere la propria identità o una nuova identità digitale, entrare in contatto con altre persone e cose, e svolgere attività sociali. Vivere una seconda vita parallela, come in un enorme videogame.

Il metaverso può incrociare la realtà ad esempio, supponiamo di aver visto un annuncio di una casa in vendita e volerla visitare, ma è in un'altra città o addirittura paese. Il nostro avatar può incontrare l'avatar dell'agente immobiliare nel metaverso e vedere la rappresentazione virtuale perfetta dell'appartamento, senza doverci muovere dal nostro ufficio o dal nostro divano.

il Metaverso sarà il nuovo strumento di connessione sociale che useremo quotidianamente, proprio come facciamo con i social network. Gli spazi 3D all'interno del Metaverso di Mark Zuckerberg permetteranno quindi di socializzare, imparare, collaborare e giocare con gli altri, portando l'immaginazione a un livello superiore.

Saranno lanciati nuovi prodotti, con alcuni che hanno già preso forma. Gli **Smart Glasses**, per esempio, consentono di ascoltare musica, riprodurre e girare video fino a 60 secondi e godere di un'esperienza interattiva di tutto rispetto.

Insomma, il Metaverso di Zuckerberg sembra essere molto promettente e realtà come Horizon World sono già disponibili per gli utenti. Il Metaverso più famoso, però, rimane quello su blockchain, realtà in cui gli ingenti flussi di denaro hanno catturato l'attenzione di milioni di utenti in tutto il mondo.

Una persona con disabilità che vuole interagire con altri individui, può sul Metaverso avere la sensazione di **toccare con mano** gli altri utenti, soprattutto utilizzando le piattaforme tramite visori e sensori VR.

Allo stesso tempo, è possibile organizzare ad esempio una mostra per coloro che non hanno la possibilità di uscire dal proprio Paese semplicemente indossando un visore o connettendosi col proprio wallet.

Ci saranno nuove professioni come il blockchain developer, il content creator, il community manager e l'head of marketing.